

КЛАССИКА COMPUTER SCIENCE

БРЮС ЭККЕЛЬ

ФИЛОСОФИЯ JAVA

4-е полное
издание



Санкт-Петербург · Москва · Минск

2022

ББК 32.973.2-018.1

УДК 004.3

ЭЗ8

- ЭЗ8 **Эккель Б.** **Философия Java. 4-е полное изд. — СПб.: Питер, 2022. — 1168 с.: ил. — (Серия «Классика computer science»).**

ISBN 978-5-4461-1107-7

Впервые читатель может познакомиться с полной версией этого классического труда, который ранее на русском языке печатался в сокращении. Книга, выдержавшая в оригинале не одно переиздание, за глубокое и поистине философское изложение тонкостей языка Java считается одним из лучших пособий для программистов. Чтобы по-настоящему понять язык Java, необходимо рассматривать его не просто как набор неких команд и операторов, а понять его «философию», подход к решению задач, в сравнении с таковыми в других языках программирования. На этих страницах автор рассказывает об основных проблемах написания кода: в чем их природа и какой подход использует Java в их разрешении. Поэтому обсуждаемые в каждой главе черты языка неразрывно связаны с тем, как они используются для решения определенных задач.

16+ (В соответствии с Федеральным законом от 29 декабря 2010 г. № 436-ФЗ.)

ББК 32.973.2-018.1

УДК 004.3

Права на издание получены по соглашению с Prentice Hall, Inc. Upper Saddle River, New Jersey 07458. Все права защищены. Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Информация, содержащаяся в данной книге, получена из источников, рассматриваемых издательством как надежные. Тем не менее, имея в виду возможные человеческие или технические ошибки, издательство не может гарантировать абсолютную точность и полноту приводимых сведений и не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

ISBN 978-0131872486 англ.

ISBN 978-5-4461-1107-7

© Prentice Hall, Inc., 2006

© Перевод на русский язык ООО Издательство «Питер», 2022

© Издание на русском языке, оформление ООО Издательство «Питер», 2022

© Серия «Классика computer science», 2022

Краткое содержание

| | |
|--|------------|
| Предисловие | 25 |
| Введение | 33 |
| Глава 1. Введение в объекты | 40 |
| Глава 2. Все является объектом | 70 |
| Глава 3. Операторы..... | 95 |
| Глава 4. Управляющие конструкции..... | 127 |
| Глава 5. Инициализация и завершение | 143 |
| Глава 6. Управление доступом..... | 186 |
| Глава 7. Повторное использование классов..... | 206 |
| Глава 8. Полиморфизм | 237 |
| Глава 9. Интерфейсы | 263 |
| Глава 10. Внутренние классы | 288 |
| Глава 11. Коллекции объектов | 323 |
| Глава 12. Обработка ошибок и исключения | 365 |
| Глава 13. Строки..... | 413 |
| Глава 14. Информация о типах..... | 451 |

| | |
|--|-------------|
| Глава 15. Обобщенные типы | 501 |
| Глава 16. Массивы | 602 |
| Глава 17. Подробнее о контейнерах | 636 |
| Глава 18. Система ввода-вывода Java | 723 |
| Глава 19. Перечислимые типы..... | 811 |
| Глава 20. Аннотации | 849 |
| Глава 21. Параллельное выполнение..... | 887 |
| Глава 22. Графический интерфейс | 1039 |
| Приложение А | 1157 |
| Приложение Б. Ресурсы | 1159 |