

Александр Казанский

# Разработка приложений на Swift

2-е издание

# и SwiftUI с нуля



Вы узнаете, как:

- программировать на языке Swift;
- создавать приложения в среде разработки Xcode;
- использовать технологию SwiftUI;
- создавать проекты с помощью Storyboard и Interface Builder;
- разрабатывать приложения для iOS с применением фреймворка Cocoa Touch